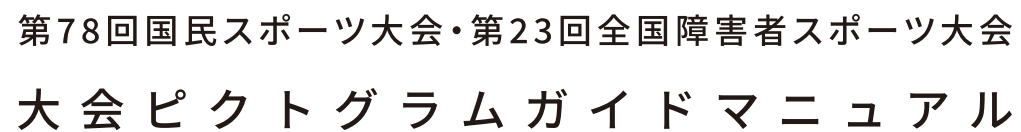


国スポ・全障スポ
新しい大会へ。
すべての人に、スポーツのチカラを。



カ ラ ー

統一されたイメージを保つために、
規定されたカラーを使用してください。



イシンプレー



PANTONE : 2394 C
CMYK : 96 0 0 0
DIC : 2 版 2590
RGB : 0 139 205

SAGAグリーン



PANTONE : 2423 C
CMYK : 78 0 99 0
DIC : 17 版 638
RGB : 0 170 19

アドバンスパープル



PANTONE : 2592 C
CMYK : 58 90 0 0
DIC : 17 版 190
RGB : 155 38 182

ブリックオレンジ



PANTONE : 158 C
CMYK : 0 62 95 0
DIC : 2 版 F208
RGB : 232 119 34

ISHINレッド



PANTONE : 2035 C
CMYK : 0 97 100 3
DIC : 2 版 F101
RGB : 214 0 28

グレースケール

グレースケールを指定する場合
規定されたグレースケールを使用してください。



イシンプレー



CMYK : 0 0 0 30

SAGAグリーン



CMYK : 0 0 0 40

アドバンスパープル



CMYK : 0 0 0 65

ブリックオレンジ



CMYK : 0 0 0 55

ISHINレッド

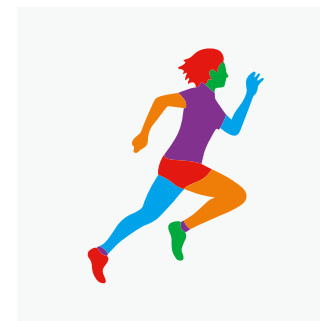
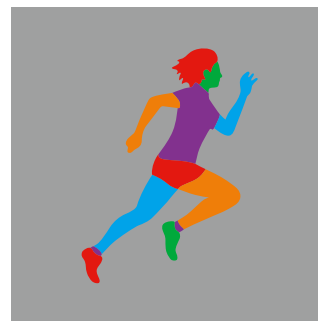
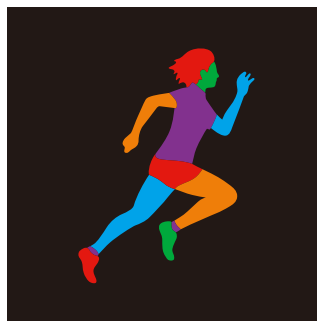


CMYK : 0 0 0 80

背 景 色

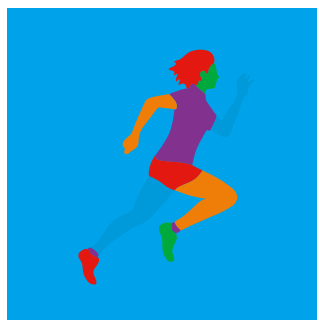
統一されたイメージを保つために、カラーを背景に使用する際の使用方法を規定しています。

黒、グレー、白を背景に使用することが可能です。



SAGA2024コンセプトカラーを背景に使用する場合は、下記の方法で使用してください。

背景と同色部分を+10Kとする



細い枠線を付ける



線のためのシルエット



※仕様の都合上、
色数が限られている場合のみ

背景色禁止事項

統一されたイメージを保つために、使用禁止例を規定しています。

統一されたイメージを保つために、下記の方法での使用はご遠慮ください。

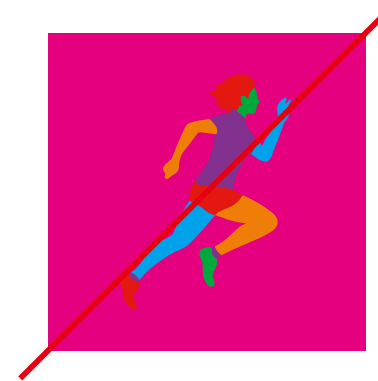
太い枠は使用しない



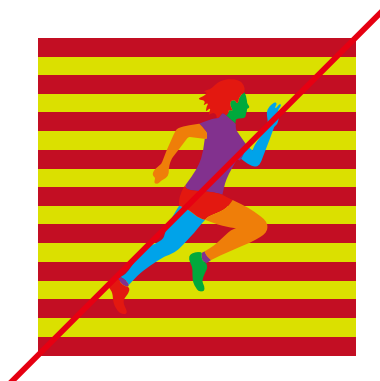
背景色にグラデーションをかけない



大会コンセプトカラーもしくは
各市町カラー以外は背景色に使用しない



視認性を確保するため、複雑な背景の上には配置しないでください。



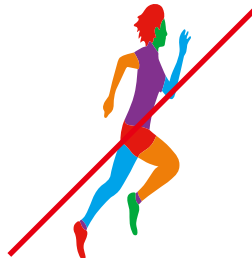
禁 止 事 項

統一されたイメージを保つために、使用禁止例を規定しています。誤った使用は絶対に避け、使用する場合はオリジナルデータを元に改変せずに使用してください。

平体をかけない



長体をかけない



斜体をかけない



ピクトグラムの一部を取り除かない



シルエットにしない



線を付けない



ピクトグラムを重ねない



色を変更しない



各市町マスコット
キャラクターを
使用する場合

統一されたイメージを保つために、大会ピクトグラムと共に各市町のマスコットキャラクターを使用する際の推奨バランスを規定しています。

大会ピクトグラムと共に各市町のマスコットキャラクターを使用する際は、大会ピクトグラムをメインビジュアルとし、マスコットキャラクターはサブビジュアルとすることを推奨します。

参考使用例



※参考例使用キャラクター
佐賀県 森川海人プロジェクト
キャプテン・森川海人くん

横断幕



のぼり



トートバッグ



クリアファイル



うちわ



お 問 合 せ

SAGA2024 実行委員会

〒840-8570 佐賀市城内一丁目 1 番 59 号

TEL :0952-25-7553

作成日：2024年6月13日

本マニュアルに記載されているデザインの著作権はSAGA2024実行委員会に帰属しており、使用する場合は原則として事前に申請手続きが必要となりますのでご注意ください。

（使用目的・内容によっては有償となる場合もあります）

※カラーは使用環境によって実物と異なって見える場合があります。

実際に使用される際は、本マニュアルにあるカラーチップナンバー（PANTONE、DIC）やCMYK、RGBの分解色でご確認ください。

※本ガイドマニュアルからの無断引用・転載を禁じます。

※本マニュアルに記載されていないデザインの展開に関してはSAGA2024実行委員会までご相談ください。